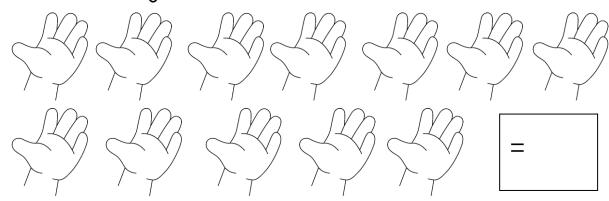
Wiskunde Assesseringstaak Kwartaal 2 Graad 2
Naam en Van:
Skool:
Datum:

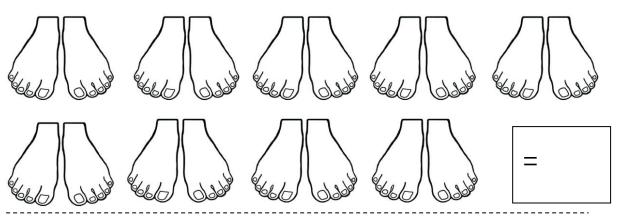
Afdeling		Punt behaal
I. Getalle, bewerkings en verwantskappe	60	
2. Patrone, funksies en algebra.	10	
3. Ruimte en vorm	13	
4. Meting	12	
5. Datahantering	5	
Totaal	100	



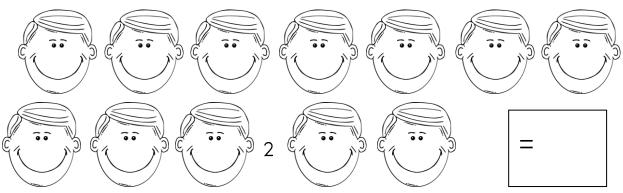
- I.I. Tel in veelvoude om jou te help om die antwoord te bereken. Skryf jou antwoord in die blok. (3)
  - a. Hoeveel vingers is daar altesaam? Tel in 5'e.

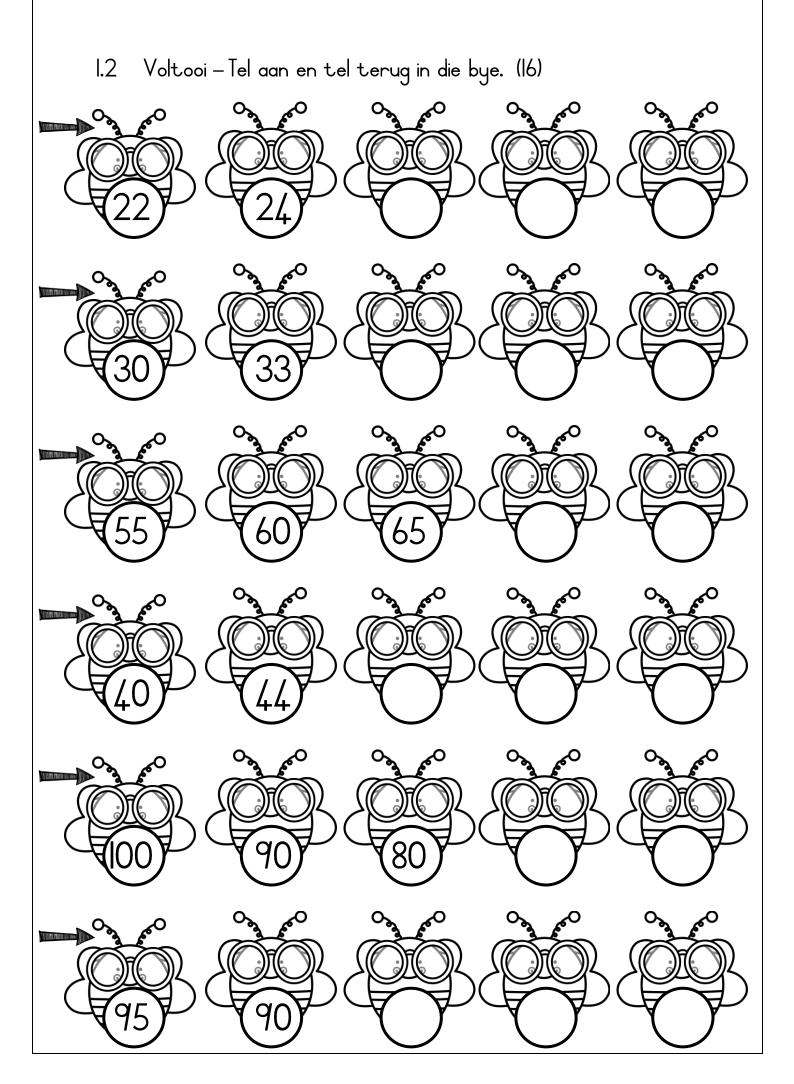


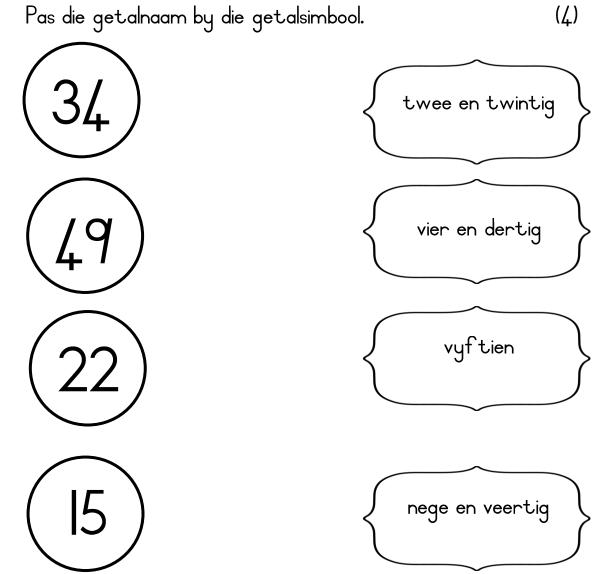
b. Hoeveel tone is daar altesaam? Tel in 10'e.



c. Hoeveel oe is daar altesaam? Tel in 2's.







1.4 Skryf die getalnaam van die getalsimbool. (5)

17	
25	
37	
50	
48	

1.3

1.5 Voltooi die tabelle. (21)

Vc	por	Tussen		Ν	la	
	46	19		21	49	
	34	45		47	19	
	19	22		24	35	

	Wat is I meer as:		Wat is l minder as:		Wat is 10 meer as:		is 10 er as:
23		20		20		50	
29		31		30		20	
49		42		40		40	

1.6 Kyk na die getalle en beantwoord die vrae: (2)

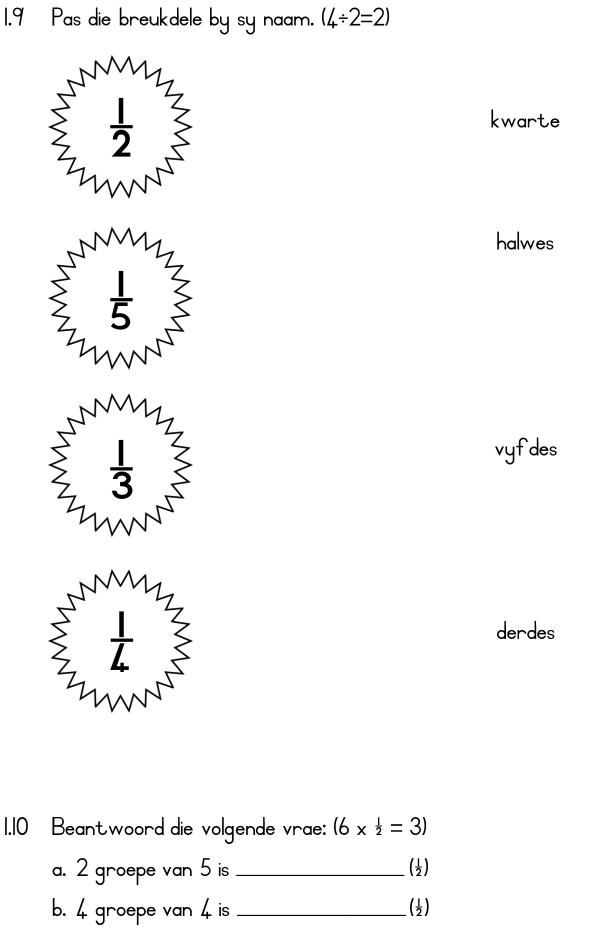


E	Breek die volgende ge <sup>.</sup>	ne. (4÷2=2)	
	Getal	Tiene	Ene
	48		
	27		

1.7

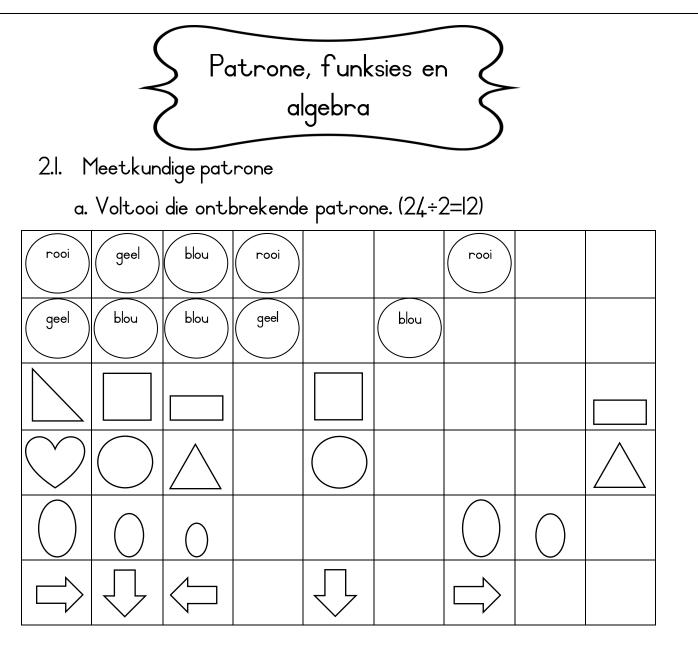
- 1.8 Ben en Jan het 'n blok sjokolade. Hulle wil dit gelykop in die helfte deel. Help hulle om die sjokolade in die helfte te deel.
  - a. Kleur die blokkies in om jou antwoord te wys. (1)

b. Hoeveel blokkies s jokolade kry elkeen? \_\_\_\_\_(1)

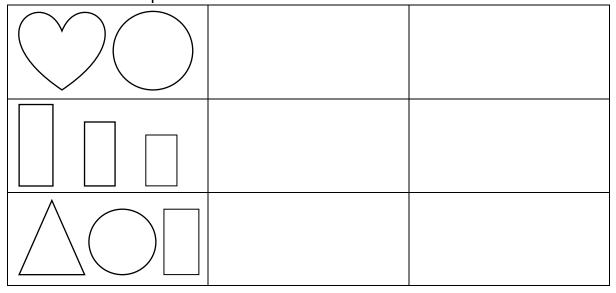


- c. Dubbel 15 = \_\_\_\_\_(½)
- d. Halveer 20 = \_\_\_\_\_(1/2)
- e. 20 + 5 =\_\_\_\_\_( $\frac{1}{2}$ )
- f. || 9 = \_\_\_\_\_( $\frac{1}{2}$ )

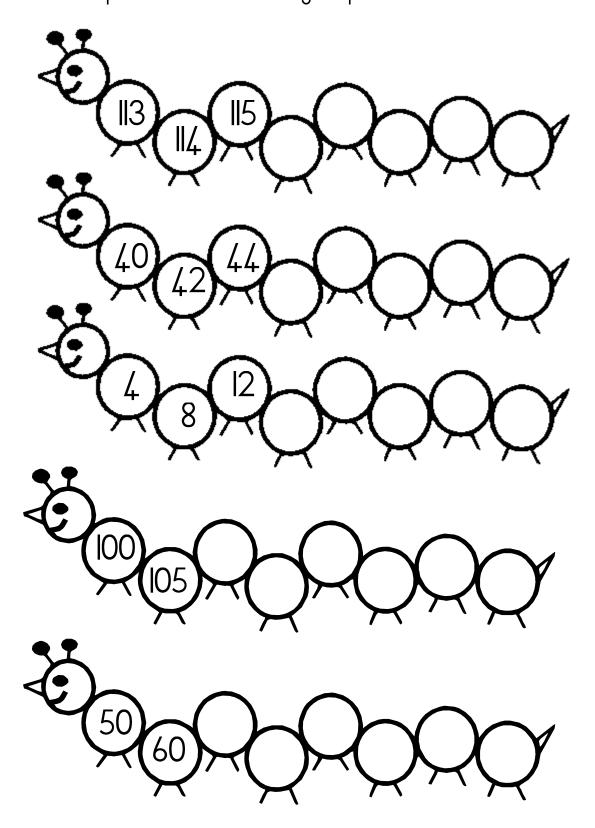
Getalle, bewerkings en verwantskappe		Punt behaal
I. Tel	3	
2. Tel aan en terug	16	
3. Pas getalname by simbole	4	
4. Skryf die getalnaam	5	
5. Voor, na, tussen, 1 meer, 1 minder, 10 meer, 10 minder.	21	
6. Rangskik die getalle.	2	
7. Breek getalle op in tiene en ene	2	
8. Deling deur breuke	2	
9. Benoem die breukdele.	2	
10.Beantwoord die vrae.	3	
Totaal		/60



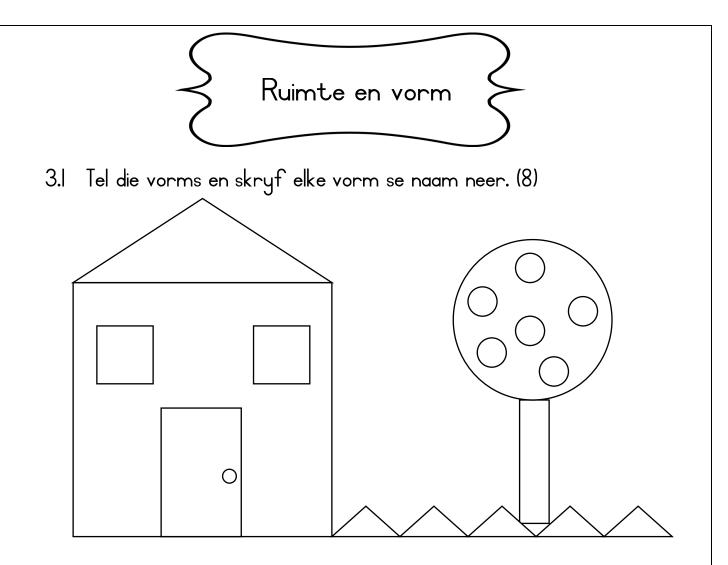
b. Brei die patroon twee keer uit. Kleur die prente verskillende kleure in om 'n patroon te vorm. (6÷2=3)



2.2. Getalpatrone - Voltooi die getalpatrone. (5)

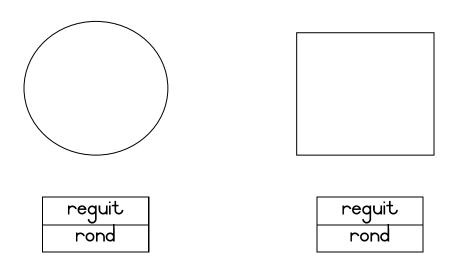


Patrone, funksies en algebra		Punt behaal
l. Meetkundige patrone - voltooi	12	
2. Meetkundige patrone - brei uit	3	
3. Getalpatrone	5	
Totaal		/20
Verwerkte punt uit 10 (20÷2=10)		/IO

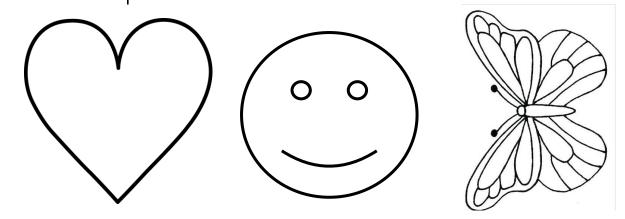


Naam van vorm	Hoeveel vorms is daar?

3.2. Het die voorwerp reguit of ronde sye? (2)



3.3. Deel die prente in die helfte. (3)



Ruimte en vorm		Punt behaal
I. Benoem die vorms	8	
2. Rond en reguit	2	
3. Posisies in die ruimte	3	
Totaal		/ 3



4.1. Werk met die kalender en beantwoord dan die vrae. (6÷2=3)

Mei 2019						
Sondag	Maandag	Dinsdag	Woensdag	Donderdag	Vrydag	Saterdag
		1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	II	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30	31		

a. Hierdie is 'n kalender vir watter maand? \_\_\_\_\_(1)

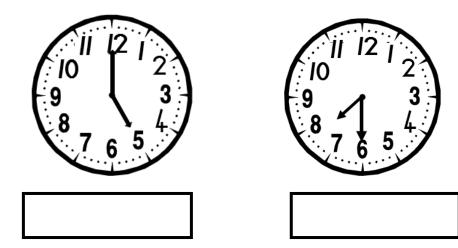
b. Hoeveel dae is in die maand? \_\_\_\_\_(1)

c. Watter dag kom na Maandag? \_\_\_\_\_(1)

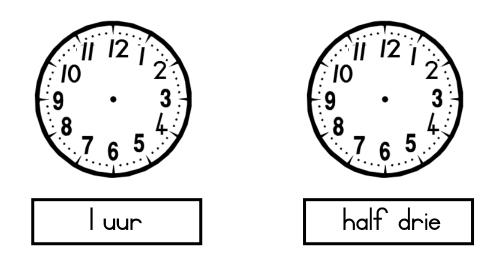
- c. Watter dag kom voor Vrydag? \_\_\_\_\_(I)
- d. Watter dag kom tussen Vrydag en Sondag? \_\_\_\_\_(1)
- e. Teken die volgende spesiale dae aan op die kalender: (2 x ½ = l)
  Jana ver jaar op 7 Mei 2019. (½)

- Danie ver jaar op 31 Mei 2019.  $(\frac{1}{2})$ 

4.2. Hoe laat is dit? Lees ure en halfure in analoogtyd. (2)

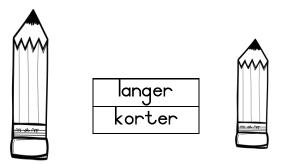


4.3. Teken die horlosies se wysers in. (2)

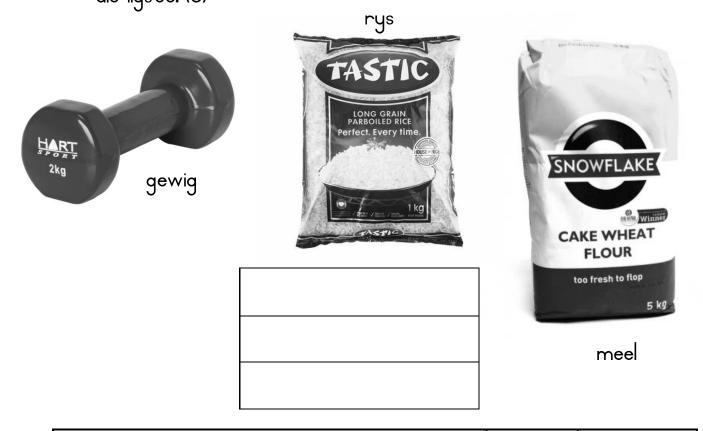


4.4. Kyk na die prente en kleur in of die in die eerste prent langer, korter of dieselfde as die tweede potlood is. (2)





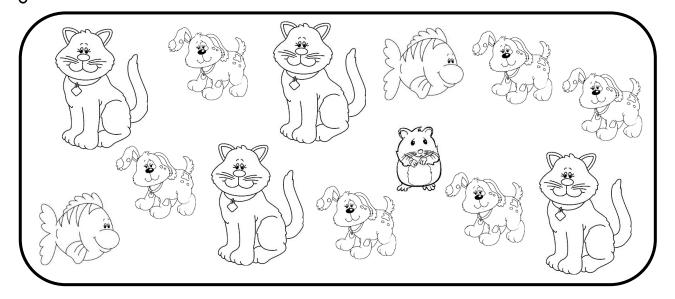
4.4. Skryf die voorwerpe in die tabel neer van die swaarste tot die ligste. (3)



Meting		Punt behaal
l. Tyd - • Kalender. (3) • Hoe laat is dit? (2) • Teken die wysers in. (2)	7	
2. Lengte	2	
3. Massa	3	
Totaal uit 12		/l2



Tel die hoeveelheid van elke troeteldier en stel dit dan voor op die grafiek. Beantwoord dan die vrae.



hond	kat	vis	hamster

- I. Hoeveel honde is daar? \_\_\_\_\_
- 2. Hoeveel visse is daar? \_\_\_\_\_
- 3. Hoeveel meer honde is daar as visse? \_\_\_\_\_
- 4. Van watter troeteldier is daar die meeste? Kleur die regte prent in.



5. Van watter troeteldier is daar die minste? Kleur die regte prent in.



Datahantering		Punt behaal
l. I punt vir elke seedier wie se regte hoeveelheid blokkies ingekleur is.	5	
2. I punt vir elke vraag reg beantwoord.	5	
Totaal		/IO
Verwerkte punt uit 5 = (10÷2=5)		/5